vtech®

V.SMILE Baby™

Un système évolutif spécialement conçu pour l'éveil des tout-petits

Bénéficiez de
1 AN DE GARANTIE SUPPLEMENTAIRE !
En vous inscrivant sur www.vsmile.fr
(Voir conditions au dos de la page)

Manuel d'utilisation

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes persuadés que nos enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Aussi, nous avons conçu **V.Smile Baby™**, un nouveau système spécialement étudié pour l'éveil de Bébé par l'image. Cette console de jeu avec son tableau d'activités adapté aux petites mains permet à Bébé de découvrir des aventures interactives, colorées, musicales et éducatives. Petit à petit, Bébé apprend à maîtriser ses gestes, comprend la notion de cause à effet et fait chaque jour de nouvelles découvertes.*

***V.Smile Baby™** est un système spécialement conçu pour les tout-petits, en collaboration avec des pédopsychiatres et des psychomotriciens : les graphismes sont simples et les personnages utilisés sont des personnages familiers des enfants.*

De plus, ce système est très simple à utiliser. Les parents insèrent une cartouche de jeu dans la base reliée à la télévision. Bébé joue avec le tableau d'activités et interagit avec les images (d'abord accompagné par ses parents, puis peu à peu de façon autonome).

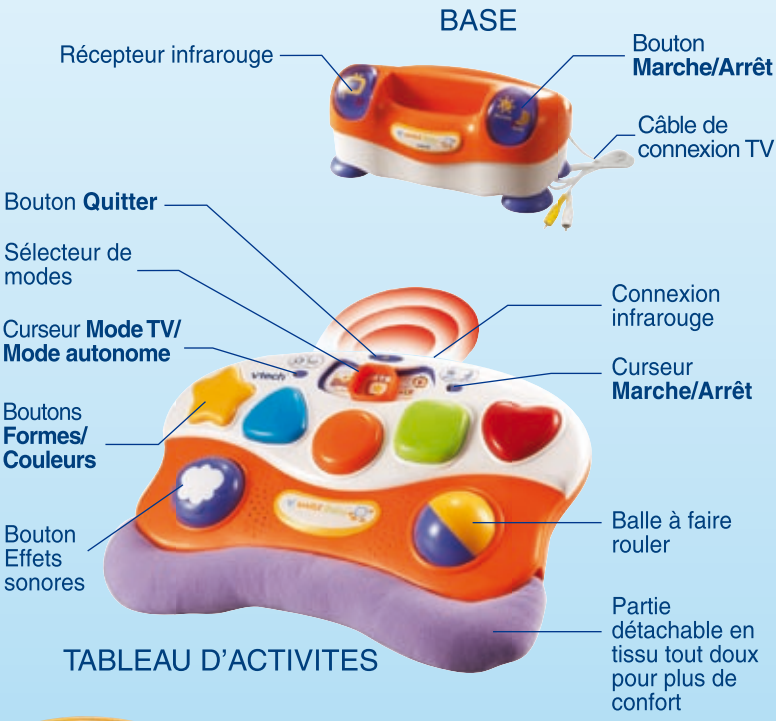
CONDITIONS D'EXTENSION :
1 AN DE GARANTIE SUPPLÉMENTAIRE

Pour bénéficier **GRATUITEMENT** d'un an de garantie supplémentaire (**donc 2 ans au total**), il vous suffit d'aller sur le site **www.vsmile.fr** et de vous inscrire dans la rubrique "Club V.Smile Baby".

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **V.Smile Baby™** de **VTech®**. Félicitations !

V.Smile Baby™ offre à Bébé un système d'apprentissage qui stimule ses facultés sensorielles, motrices et intellectuelles. Dans un univers très coloré et musical, Bébé découvre les animaux, les premiers chiffres, les couleurs, les formes, la musique, la langue des signes de Bébé. Avec ses 3 modes de jeu, **V.Smile Baby™** accompagne votre enfant progressivement dans les étapes essentielles de son développement, jusqu'à son entrée en maternelle.



Une cartouche de jeu Winnie fournie

adaptateur péritel

⚠ Attention !

Cette base, le câble de connexion audio/vidéo, l'adaptateur péritel et la cartouche doivent être uniquement manipulés et installés par un adulte. Tenir cette base hors de portée des enfants.

CONTENU DE LA BOîTE

- Une base **V.Smile Baby™** et un tableau d'activités
- Une cartouche de jeu
- Un manuel d'utilisation pour la cartouche de jeu
- Un manuel d'utilisation (veuillez conserver ce manuel car il contient des informations importantes)
- Un adaptateur péritel/audio-vidéo
- Un cordon audio-vidéo
- Une carte de garantie 1 an (extensible gratuitement à 2 ans pour toute inscription au club V.Smile Baby)

Important : pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

1. ALIMENTATION ÉLECTRIQUE

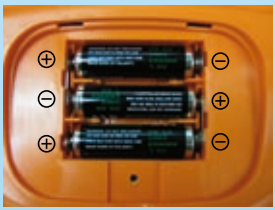
1.1. INSTALLATION DES PILES

Base

Afin de ne pas endommager la base, il est impératif de respecter la procédure d'installation suivante :

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que la base **V.Smile Baby™** est éteinte.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous la base.
3. Insérer 4 piles LR6/AA de 1,5 V en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.

Tableau d'activités



1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le tableau d'activités est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le tableau d'activités.
3. Insérer 3 piles LR6/AA de 1,5 V en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.

1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Il est recommandé d'utiliser exclusivement des piles alcalines neuves pour des performances maximales. Il est déconseillé d'utiliser des accumulateurs, appelés aussi « piles rechargeables », car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé ci-dessus doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec d'autres usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes : L'icône apparaît à l'écran pour indiquer que les piles doivent être remplacées. Il reste approximativement 30 à 60 minutes de jeu lorsque l'icône apparaît pour la première fois.

Afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de déposer vos piles usagées dans les containers et points de collecte prévus à cet effet (de plus en plus de magasins et de grandes surfaces en disposent).

2. CONNEXION À UNE TÉLÉVISION

Notes :

- Avant de connecter la base **V.Smile Baby™** à une télévision, s'assurer que la base est en bon état de marche. Une fois la base allumée, le bouton **Marche/Arrêt** doit s'allumer. Si ce n'est pas le cas, vérifier que les piles sont bien insérées.
- Vérifier que les piles sont correctement insérées en respectant les polarités indiquées à l'intérieur du compartiment à piles afin de ne pas endommager la base.
- Vérifier que la base et la télévision sont éteintes avant d'effectuer les branchements.
- Pour connecter la base **V.Smile Baby™** à une télévision ou à un moniteur,

brancher les câbles de la base en faisant correspondre les couleurs entrées audio et vidéo (blanc et jaune) à celles de la télévision ou du moniteur.

- La base **V.Smile Baby™** est conçue sur un système PAL. Pour une qualité d'affichage optimale, utiliser un téléviseur doté de la norme PAL (la plupart des téléviseurs de moins de 10 ans supportent la norme PAL/SECAM et s'adaptent automatiquement à celle-ci). L'utilisation d'une télévision ne supportant pas la norme PAL entraîne l'affichage de l'image en monochrome.
- Régler la télévision sur le canal vidéo.

2.1. POUR LES TÉLÉVISIONS AVEC UNE ENTRÉE AUDIO STÉRÉO

– Brancher la prise jaune de la base **V.Smile Baby™** sur le port vidéo jaune de la télévision.

– Brancher la prise blanche de la base **V.Smile Baby™** sur le port audio blanc de la télévision.

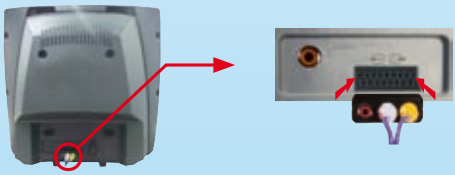
2.2. POUR LES TÉLÉVISIONS AVEC UNE ENTRÉE AUDIO MONO

– Brancher la prise jaune de la base **V.Smile Baby™** sur le port vidéo jaune de la télévision.

– Brancher la prise blanche de la base **V.Smile Baby™** sur le port audio blanc de la télévision.

2.3. POUR LES TÉLÉVISIONS SANS PORT VIDÉO NI AUDIO

S'il n'y a pas de port vidéo ni audio sur la télévision, utiliser l'adaptateur péritel/audio-vidéo pour connecter la base **V.Smile Baby™** à la prise péritel de la télévision :



– Connecter l'adaptateur péritel/audio-vidéo à la prise péritel de la télévision.

– Brancher les 2 prises de la base **V.Smile Baby™** sur l'adaptateur péritel/audio-vidéo en faisant correspondre les couleurs.

2.4. CONNEXION À UN MAGNÉTOSCOPE

S'il n'y a pas de port vidéo ni audio sur la télévision, il est également possible de connecter la base **V.Smile Baby™** à un magnétoscope.

Pour connecter la base **V.Smile Baby™** à un magnétoscope :

– Brancher la prise jaune de la base **V.Smile Baby™** sur le port vidéo jaune du magnétoscope.

– Brancher la prise blanche de la base **V.Smile Baby™** sur le port audio blanc du magnétoscope.

3. POUR COMMENCER À JOUER...

- Vérifier que la base est éteinte.
- Insérer une cartouche de jeu (face du titre devant) dans l'emplacement prévu à cet effet sur le dessus de la base.
- Allumer la télévision.
- Régler la télévision sur le canal vidéo (AV). En cas de doute, se référer au manuel d'utilisation de la télévision ou du magnétoscope.
- Allumer la base **V.Smile Baby™** en appuyant sur le bouton **Marche/Arrêt.**
- Déplacer le curseur **Marche/Arrêt** du tableau d'activités pour l'allumer.

CARACTÉRISTIQUES

Caractéristiques de la base

Bouton Marche/Arrêt Appuyer sur ce bouton pour allumer et éteindre la base (ne pas oublier d'éteindre la base avant de retirer la cartouche).

Compartiment de rangement des jeux Il permet de ranger jusqu'à 4 cartouches de jeu **V.Smile Baby™**.

Caractéristiques du tableau d'activités

Bouton Quitter
Curseur Mode TV/ Mode autonome
Boutons Formes/ Couleurs
Bouton Effets sonores
Sélecteur de modes
Curseur Marche/Arrêt
Balle à faire rouler
Partie détachable en tissu tout doux pour plus de confort

Curseur Marche/Arrêt	Déplacer le curseur sur la position **Marche** pour allumer le tableau d'activités. Déplacer ce curseur sur la position **Arrêt** pour l'éteindre.
Curseur Mode TV/ Mode autonome	Déplacer le curseur sur le **Mode TV** pour activer le **Mode TV** ou sur le **Mode autonome** pour jouer avec le tableau d'activités seul (sans connexion TV).
Sélecteur de modes	Déplacer le sélecteur de modes sur l'un des 3 modes de jeu proposés : Je joue/Je découvre/ J'apprends.
Arrêt automatique	S'il n'est pas activé pendant quelques minutes, le tableau d'activités s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, appuyer sur n'importe quel bouton.

4. ACTIVITÉS

4.1. MODE AUTONOME

1. Déplacer le curseur sur la position **Marche** pour allumer le tableau d'activités. Déplacer le sélecteur de modes sur l'un des 3 modes proposés. Bébé entend alors un petit rire suivi d'une chanson et d'une invitation à jouer.
2. Appuyer sur les boutons Formes pour découvrir les couleurs et les formes et pour entendre des effets sonores selon le mode de jeu sélectionné.
3. Appuyer sur le bouton Effets sonores pour entendre des effets sonores rigolos.
4. Faire rouler la balle et appuyer dessus pour écouter des mélodies jouées séquence après séquence.

Paroles de la chanson

« Petit cœur rouge et carré vert,

Avec V.Smile Baby,

Do, ré, mi, fa et 1, 2, 3,

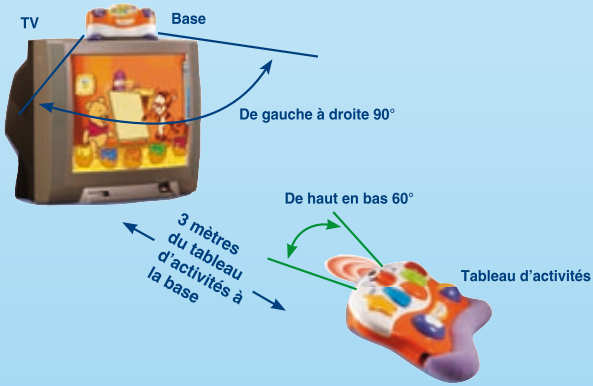
Oh là ! Qu'est-ce qu'on rit ! »

4.2. MODE TV

Bouton Quitter
Curseur Mode TV/ Mode autonome
Boutons Formes/ Couleurs
Bouton Effets sonores
Sélecteur de modes
Curseur Marche/Arrêt
Balle à faire rouler
Partie détachable en tissu tout doux pour plus de confort

Bouton **Marche/Arrêt** (base)	Appuyer sur ce bouton pour allumer et éteindre la base (ne pas oublier d'éteindre la base avant de retirer la cartouche).
Curseur **Marche/Arrêt** (Tableau d'activités)	Déplacer le curseur sur la position **Marche** pour allumer le tableau d'activités. Déplacer ce curseur sur la position **Arrêt** pour l'éteindre.
Curseur **Mode TV/ Mode autonome**	Déplacer le curseur sur le **Mode TV**.
Sélecteur de modes	Déplacer le sélecteur de modes sur l'un des 3 modes de jeu proposés : Je joue/Je découvre/ J'apprends.
Bouton **Quitter**	Appuyer sur ce bouton pour sortir d'une activité.
Bouton **Formes/ Couleurs**	Appuyer sur ces boutons pour faire des choix ou des actions dans certaines activités.
Bouton Effets sonores	Appuyer sur ce bouton pour rajouter des animations ou des effets sonores pendant une activité.
Balle à faire rouler	Faire rouler la balle et appuyer dessus pour rajouter des animations pendant une activité.

Portée de la connexion infrarouge



5. ENTRETIEN

- Pour nettoyer la base **V.Smile Baby™**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Enlever les piles lorsque vous n'utilisez pas la base.
- Entreposer la base **V.Smile Baby™** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chutes et les chocs contre des surfaces dures.

6. RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

Problèmes	Causes possibles	Solutions
Le bouton **Marche/Arrêt** ne s'allume pas lorsqu'on met en marche la base.	1. Mauvaise alimentation	Vérifier que des piles neuves ont été correctement installées.
	2. Le programme doit être réinitialisé	2.1. Enlever toutes les piles, puis les réinstaller correctement. 2.2. Enlever la cartouche, puis la réinsérer.
Le bouton **Marche/Arrêt** est allumé mais rien n'apparaît sur l'écran de la télévision.	1. Mauvaise connexion TV	S'assurer que la prise jaune de la base est branchée sur le port vidéo IN de la télévision (habituellement de couleur jaune).
	2. Mauvais canal TV	S'assurer que la télévision est réglée sur le canal vidéo (AV). Certaines télévisions ont plusieurs canaux vidéo. S'assurer que le canal vidéo sélectionné correspond au port vidéo sur lequel la base est branchée.
Le bouton **Marche/Arrêt** est allumé mais rien n'apparaît sur l'écran de la télévision ou les images qui apparaissent ne sont pas correctes. Appuyer sur le bouton **Marche/ Arrêt** ne permet pas de résoudre le problème.	1. Le programme doit être réinitialisé	1.1. Enlever la cartouche et nettoyer les connecteurs électroniques délicatement. 1.2. Enlever toutes les piles, puis les réinstaller correctement.
Les images apparaissent en noir et blanc à l'écran.	1. Mauvais système couleur	S'assurer que la télévision est réglée en mode PAL. L'utilisation d'une télévision ne supportant pas la norme PAL entraîne l'affichage de l'image en monochrome.
	2. Problème avec le câble de connexion	S'assurer que la prise vidéo de la base est bien branchée au port vidéo IN de la télévision.
Des images apparaissent à l'écran de la télévision mais il n'y a pas de son.	1. Réglages de la TV	Monter le son de la télévision et s'assurer que le son n'est pas désactivé.
	2. Problème de connexion du câble	S'assurer que la prise blanche de la base est branchée au port audio de la télévision.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour toute question sur nos jeux, leur fonctionnement, leurs accessoires ou pour obtenir des informations complémentaires au sujet de la garantie, contactez notre service consommateurs :

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
2-6, rue du Château-d'Eau – BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE
E-mail : vtech_conseil@vtech.com
Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 € /min)
De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada : Tél. : 1 877 352 8697

8. ATTENTION : AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE !

Bien que **V.Smile Baby™** ne comporte pas de risques apparents, certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience, à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes.

Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Les parents se doivent d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsque ceux-ci jouent aux jeux vidéo. Si votre enfant présente un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de la conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Il est recommandé de faire des pauses de 15 minutes toutes les heures.

V.SMILE Baby™

Découvre vite tous les autres jeux V.Smile Baby™ !

Collectionne-les tous !

Chaque jeu est vendu séparément.
Disponibilité et dates de sortie à vérifier sur www.vsmile.fr

© VTech
Imprimé en Chine
91-02178-009